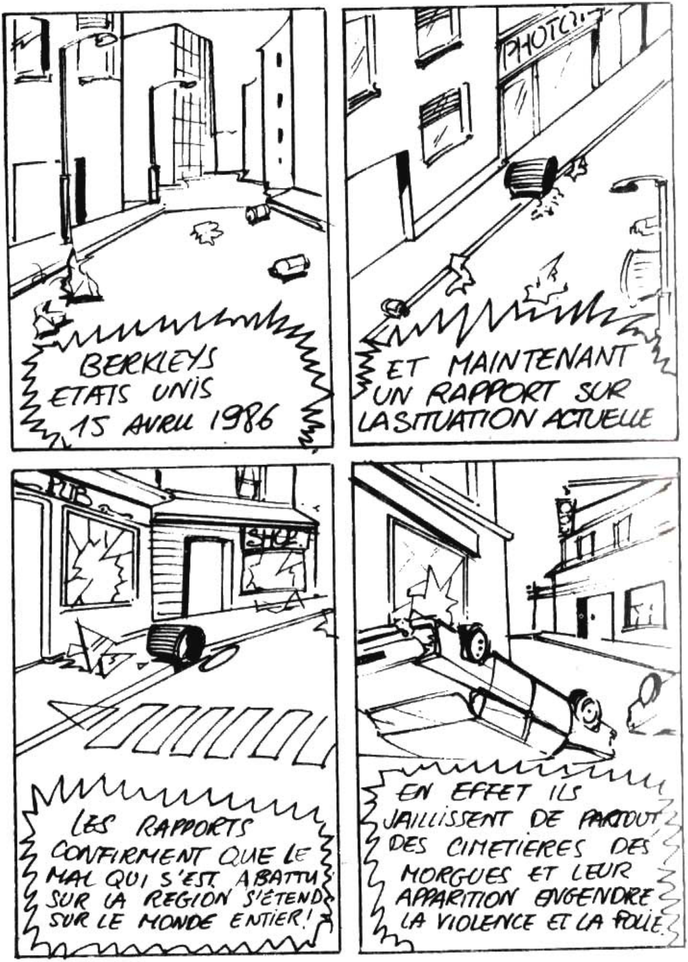
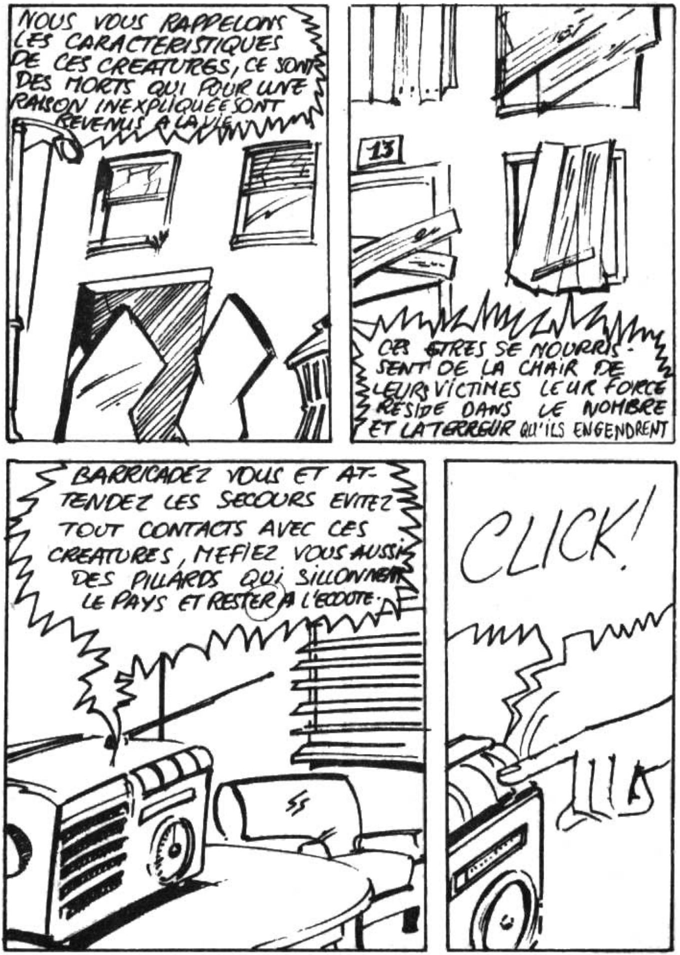
UBI Soft

ZOMBI


BERKLEYS ETATS UNIS 15 AVRIL 1986
PHOTO
ET MAINTENANT UN RAPPORT SUR LA SITUATION ACTUELLE
PUB
SHOP
LES RAPPORTS CONFIRMENT QUE LE MAL QUI S'EST ABATTU SUR LA REGION S'ETEND SUR LE MONDE ENTIER !
EN EFFET ILS JAILLISSENT DE PARTOUT DES CIMETIERES DES MORGUES ET LEUR APPARITION ENGENDRE LA VIOLENCE ET LA FOLIE.


NOUS VOUS RAPPELONS LES CARACTERISTIQUES DE CES CREATURES, CE SONT DES MORTS QUI POUR UNE RAISON INEXPLIQUEE SONT REVENUS A LA VIE.
13
CES ETRES SE NOURRISSENT DE LA CHAIR DE LEURS VICTIMES LEUR FORCE RESIDE DANS LE NOMBRE ET LA TERREUR QU'ILS ENGENDRENT
BARRICADEZ VOUS ET ATTENDEZ LES SECOURS EVITEZ TOUT CONTACTS AVEC CES CREATURES, MEFIEZ VOUS AUSSI DES PILLARDS QUI SILLONNENT LE PAYS ET RESTER A L'ECOUTE.
CLICK!


ON NE PEUT PAS RESTER ICI A LES ATTENDRE. LES MUNITIONS ET L'EAU COMMENCENT A MANQUER !!!
BONG!
QUE VEUX TU FAIRE COMMENT VEUX TU PARTIR D'ICI !
IL DOIT BIEN RESTER UNE VOITURE DANS CETTE VILLE


ELLES SONT TOUTES DETRUITES, TU LE SAIS BIEN!
EN TOUT CAS JE NE RESTERAI PAS ENFERMÉ ICI !!!
POUR ALLER OÙ...!?!
IL A RAISON IL FAUT SORTIR NOUS NE TIENDRONS PAS LONGTEMPS!
PEU IMPORTE CELA NE POURRA ETRE PIRE QUE RESTER LÀ SANS RIEN FAIRE !!!
A PIEDS TU NE POURRAS PAS ALLER LOIN !!
ON A DEJÀ CHERCHÉ RIEN NE MARCHE!
IL FAUDRAIT TROUVER UN VEHICULE...


MAIS J'Y PENSE JEUNE HOMME DONNEZ MOI LA CARTE!!!
TILT
QUE CHERCHES TU?
VOILÀ! REGARDEZ L'HÔPITAL!!!
SUREMENT PAS! JE REFLECHIS! MOI!!!
IL SE SENT DEJA MALADE!!!

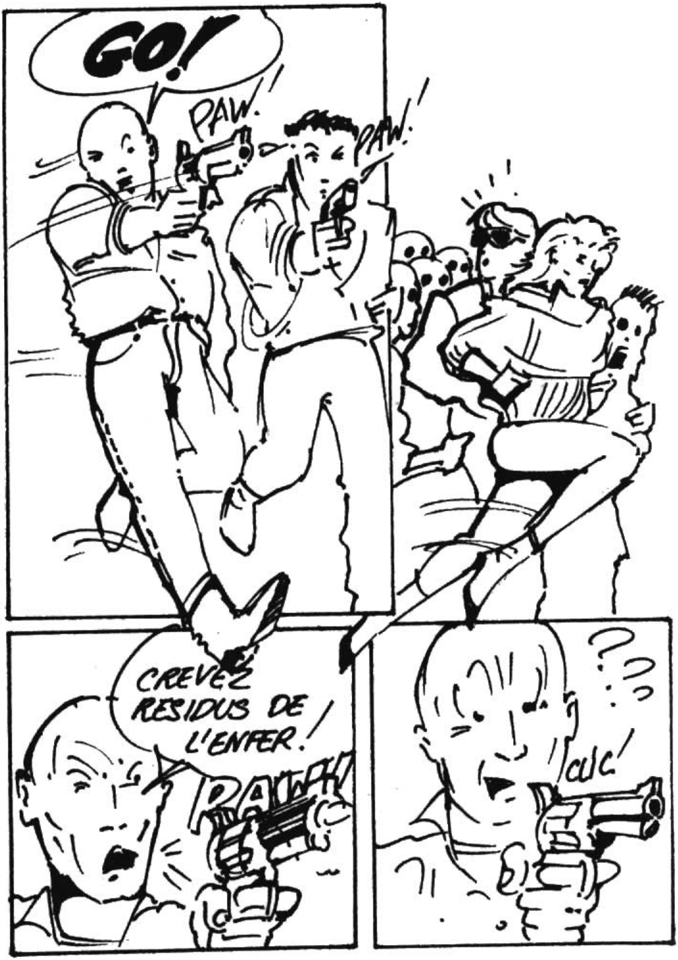

QO'AT'IL DE SPECIAL CET HOPITAL ?
CET HOPITAL POSSEDE UN HELICOPTERE
MAIS OUI! ON VA S'EN ALLER EN HELICOPTERE POURTROUVER DE L'AIDE
IL FAUT D'ABORD Y ALLER C'EST A L'AUTRE BOUT DE LA VILLE
ON FERAI MIEUX DE PARTIR TOUT DE SUITE.
OUI MAIS QUI VA PILOTER ?
QUELLE JOIE ON VA POUVOIR SE PLANTER !!!
JE PENSE POUVOIR Y ARRIVER!


BON IL VAUT MIEUX Y ALLER MAINTENANT, ON SORT DANS 10 MN.
ON NE T'OBLIGE PAS A PARTIR.
VOUS NE VOUS PREPAREZ PAS!
BAH CE N' EST PLUS DE MON AGE...
ECOUTEZ MERCI POUR L'HELICO, SI JE PEUX FAIRE QUELQUE..
NON FISTON JE VAIS SEULEMENT RESTER ICI ET ATTENDRE
ILS ARRIVENT! PREPAREZ VOUS!
GIRL


HIC
HIC! ET BONNE CHANCE


PFF ! C'EST ENCORE LOIN ?
ON Y EST PRESQUE PLUS QUE...
AAAAARG !
NON !
STEPHANE !!!

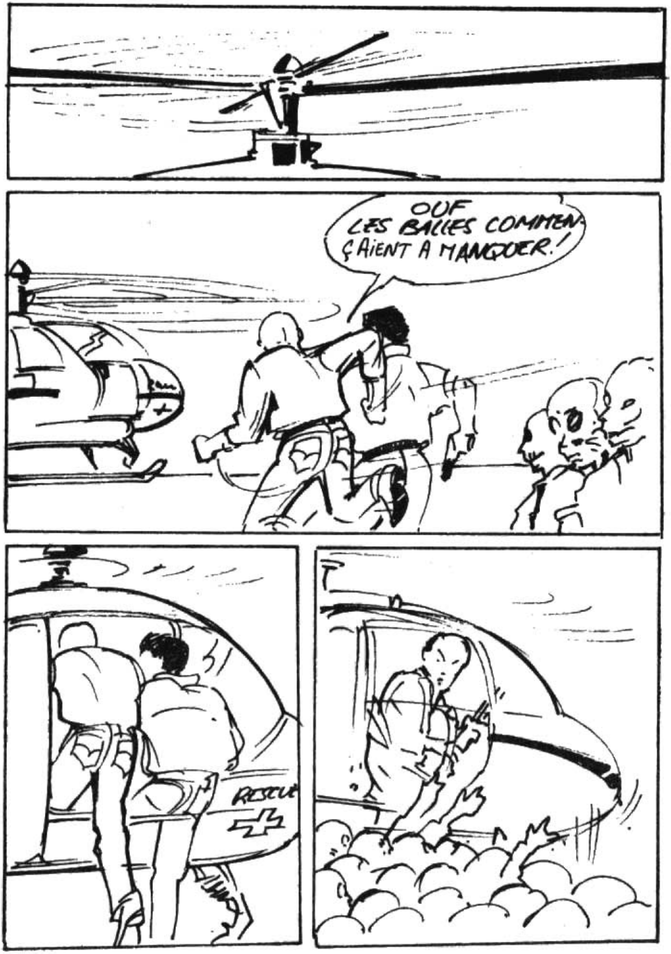

ILS SONT NOMBREUX CELA NE VA PAS ETRE FACILE !!!
BERKLEY'S HOSPITAL
ON VA LES OCCUPER. FONCEZ A L'HELICO ET VOUS LE DEMARRER
J'ESPERE QUE LES CLEFS SONT DESSUS !


GO!
PAW!
PAW!
CREVEZ RESIDUS DE L'ENFER!
PAWH!
??
CLIC!


. . . .
PAW!
R
PFF! MERCI
ATTENTION EN VOICI D'AUTRES..!!!
HOSPITAL

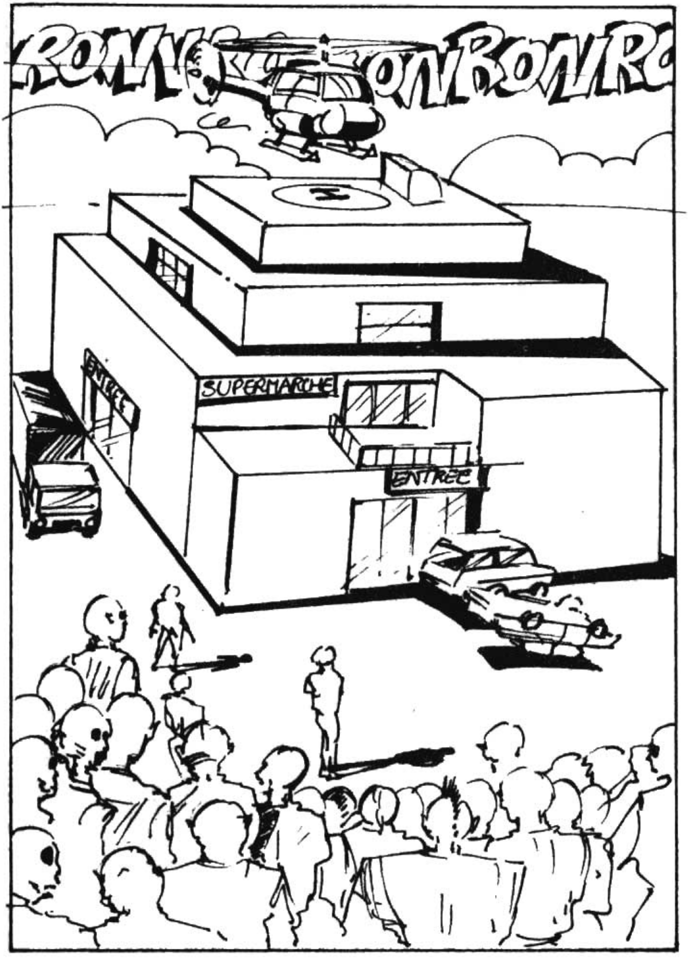

OUAHHH!!!!!!.....


MERCI !!!
PAS DE QUOI !
BEURK !!!
RESCUE
DOMDOMDOMDOMDOMD
C'EST PARTI


OUF
LES BALLES COMMEN-
ÇAIENT A MANQUER!
RESCUE


AAAH!!!
BOC!
IL FAUDRA SE DEBROUILLER SANS ARMES.
OUF!


PEU APRÈS
ET LES GARS IL FAUDRAIT SORTIR LA CARTE..!!!
LA JAUGE EST PRESQUE A ZERO..
OU EST ON ?
AU DESSUS DE LA FORÊT!
TU CONTINUES AU NORD A 2KM IL YA UN SUPER-MARCHE
TU CROIS QU'ILS ONT DE L'ESSENCE LA BAS?
DE TOUTE FAÇON ON NE POURRA PAS ALLEZ PLUS LOIN
OK AU SUPERMARCHÉ


ENTREE
SUPERMARCHE
ENTREE


LE SUPERMARCHÉ DOIT ETRE INFESTÉ DE ZOMBIS IL FAUDRAIT BLOQUER LES ISSUES ET FAIRE LE MENAGE A L'INTERIEUR!
IL N'Y A PAS DE LUMIÈRE
CLIC!
BON QUI PASSE LE PREMIER?
PRIX 5

BUT DU JEU : Trouver de l'essence.

ATTENTION — une autre équipe joue en même temps que vous, elle n'a aucun problème de carburant mais souffre de la faim. Son nom : LES HELLS ANGELS.

Explication des différentes icônes.



— SE DÉPLACER :

- Une rose des vents tridimensionnelle apparait, il vous suffit d'appuyer sur une touche autant de fois qu'il le faut pour choisir votre direction
+ appuyer sur ''FIRE ou COPY''.



— MONTER DANS UN VÉHICULE :

- Valable pour les camions et l'hélicoptère.



— DESCENDRE D'UN VÉHICULE



— OBJETS EN MAIN :

- Se servir des touches directionnelles pour visualiser vos objets, puis ''FIRE'' pour l'avoir en main.



— PRENDRE :

- Un curseur apparait à l'écran. A vous de le déplacer vers un objet et de valider avec ''COPY''.



— POSER :

- Touches directionnelles = curseur + ''COPY''.



— UTILISER :

- On ne peut utiliser qu'un seul objet à la fois.

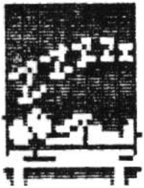


— ACTIVER :

- Un curseur apparaît vous permettant de désigner l'objet à activer.



— MANGER / BOIRE



— DORMIR :

- Uniquement dans un lit.
NB : Le sommeil d'un personnage dure 8 heures. (jeu)



— RÉVEILLER

- Permet de réveiller des joueurs endormis dans un lit. Désigner avec le curseur du lit.



— OUVRIR :

- Soit aux curseurs (fenêtres, objets), soit avec la rose des vents (portes). Appuyer sur ''F'' pour alterner les commandes.



— FERMER

- Action inverse que celle ci-dessus.



— CHANGER DE PERSONNAGE



— PAUSE :

- Appuyer sur une touche pour reprendre le jeu.



— QUITTER LE JEU



— SAUVEGARDER VOTRE PARTIE



— CHARGER

- Charger une partie précédemment sauvegardée.

Vous désirez combattre :

Il existe deux sortes de combat :

1) Au corps à corps : se déclenche au bout de 8 secondes (réelles) après votre arrivée dans le lieu.

2) Distance : Prendre l'arme en main + icône "UTILISER"

Utiliser les touches du clavier :

- *ESC : Permet d'annuler une action en cours.*
- *COPY : Touche de tir avec une arme à feu - Validation des icônes (actions)*
- *Z et X : A utiliser en alternance pendant un combat au corps à corps.*
- *F : Inversion des actions "FERMER" et "OUVRIR".*

NB : On peut également utiliser un joystick.

Quelques trucs et astuces...

Merci UBI SOFT !

1 — Certains outils peuvent servir d'armes blanches.

2 — Sylvie ne peut pas se servir du fusil et de certaines armes blanches.

3 — Chaque action possible a des répercutions dans la suite du jeu même si elles ne vous apparaissent pas clairement.

4 — Si vous avez des difficultés à vous servir de l'ordinateur, essayez en dernier recours l'instruction "BYE"

5 — Le jeu gère directement certains paramètres. *Ex.* la présence de cadavres dans un lieu où se trouve votre personnage peut lui occasionner une baisse de ses points de santé.
